



COPARMEX®
CHIHUAHUA

Gamificación para Recursos Humanos: Transformando el Talento a Través del Juego

Fechas y Detalles del Taller

- Fechas: 19 y 20 de junio
- Horario: 9:00 am a 2:00 pm (ambos días)
- Impartido por: Lic. Arianna Évora

Objetivo

Al finalizar el taller, el participante:

- Comprenderá los principios básicos de la gamificación y cómo aplicarlos en procesos de recursos humanos.
- Desarrollará habilidades para diseñar experiencias gamificadas que fomenten la motivación, el compromiso y el aprendizaje en las personas.
- Aprenderá a integrar la gamificación en diversas áreas de RH, como selección de personal, formación, integración y desarrollo del talento.

Contenido

1. Introducción a la Gamificación

- Definición y conceptos clave: ¿Qué es la gamificación y por qué es relevante para Recursos Humanos?
- Historia y evolución: Cómo la gamificación ha transformado el entorno laboral y los procesos organizacionales.
- Principios de la gamificación: Elementos básicos como recompensas, competencias, retroalimentación, logros y reglas.

2. Beneficios de la Gamificación en Recursos Humanos

- Motivación y compromiso: Cómo la gamificación aumenta la participación y la dedicación de las personas.
 - o Dinámica: Construcción de modelos con LEGO
- Mejora del aprendizaje y la capacitación: Utilizando juegos y dinámicas para fomentar el desarrollo de nuevas habilidades.
- Fortalecimiento de la cultura organizacional: Cómo crear una cultura más divertida, inclusiva y colaborativa.
- Fidelización y retención de talento: El impacto positivo en la satisfacción y compromiso a largo plazo.

3. Aplicaciones de la Gamificación en RH

- Reclutamiento y selección: Implementación de juegos para hacer más atractivos y efectivos los procesos de contratación.
- Onboarding: Uso de dinámicas para facilitar la integración de nuevas personas.
- Capacitación y desarrollo: Programas de formación basados en juegos para mejorar el aprendizaje y la retención.



COPARMEX®
CHIHUAHUA

- Bienestar y motivación: Retos, recompensas y competencias en programas de bienestar.
- Casos de éxito en diversas empresas en cada área de RH.
 - o Actividad: Manos a la obra – Gratitud

4. Elementos Clave para Implementar Gamificación en la Empresa

- Diseño de experiencias gamificadas: Creación de experiencias atractivas y alineadas con los objetivos organizacionales.
 - o Fundamentos de un juego: Elementos clave que componen un juego eficaz y cómo aplicarlos en el entorno organizacional.
 - o Selección de dinámicas y mecánicas: Cómo elegir las más adecuadas según objetivo y contexto.
 - o Consejos para la ejecución de dinámicas de grupo: Mejores prácticas para asegurar su efectividad y alineación con objetivos.
 - o Crear el "Learner Persona": Cómo entender el perfil del participante y adaptar dinámicas según sus necesidades y motivaciones.
- Tecnologías y herramientas disponibles: Plataformas y apps para implementar gamificación de forma accesible y económica.

5. Medición y Evaluación de los Resultados

- Indicadores clave de rendimiento (KPIs): Métricas para medir el éxito de las iniciativas de gamificación en RH.
- Feedback y ajustes continuos: Recopilación de retroalimentación y ajustes para maximizar la efectividad.
- Casos de estudio: Ejemplos reales de implementación exitosa.
- Compromisos y reflexiones finales.

Inversión por Asistente (IVA Exento)

Socios Activos de COPARMEX

- Precio regular: \$2,500.00
- Pronto pago: \$2,250.00
- Grupos (3 asistentes o más): \$2,125.00

No Socios / Público en General

- Precio regular: \$2,900.00
- Pronto pago: \$2,610.00
- Grupos (3 asistentes o más): \$2,465.00

Informes y Reservaciones

Contacto: Miriam Vázquez

Email: capacitacion@coparmexchihuahua.org

WhatsApp: 614-247-6880